

# LE PRINCIPE

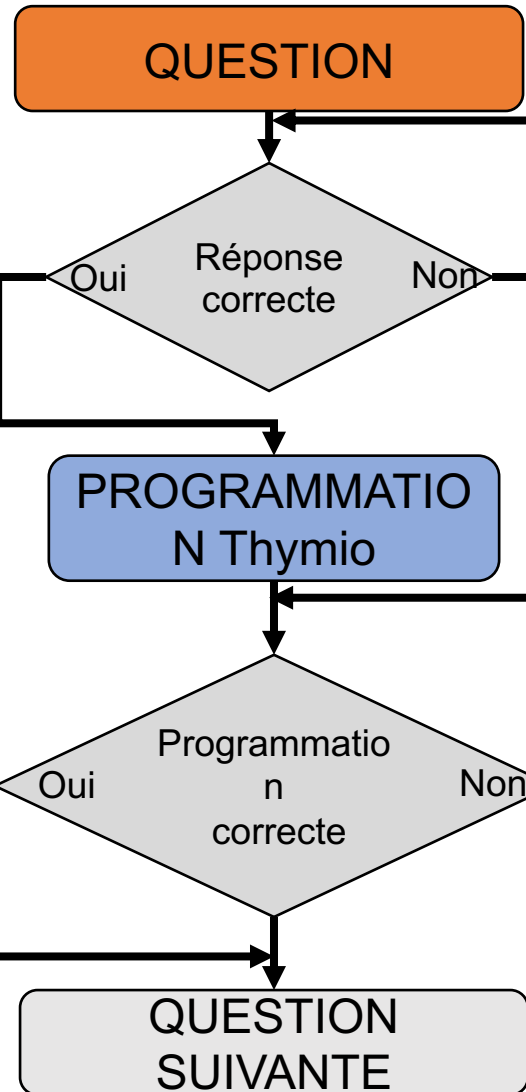
C'est un parcours qui alterne des QUESTIONS et des SITUATIONS de PROGRAMMATION du thymio.

## LA QUESTION

Une carte question est donnée à l'équipe qui s'isole puis revient vers le plateau central pour apporter sa réponse.

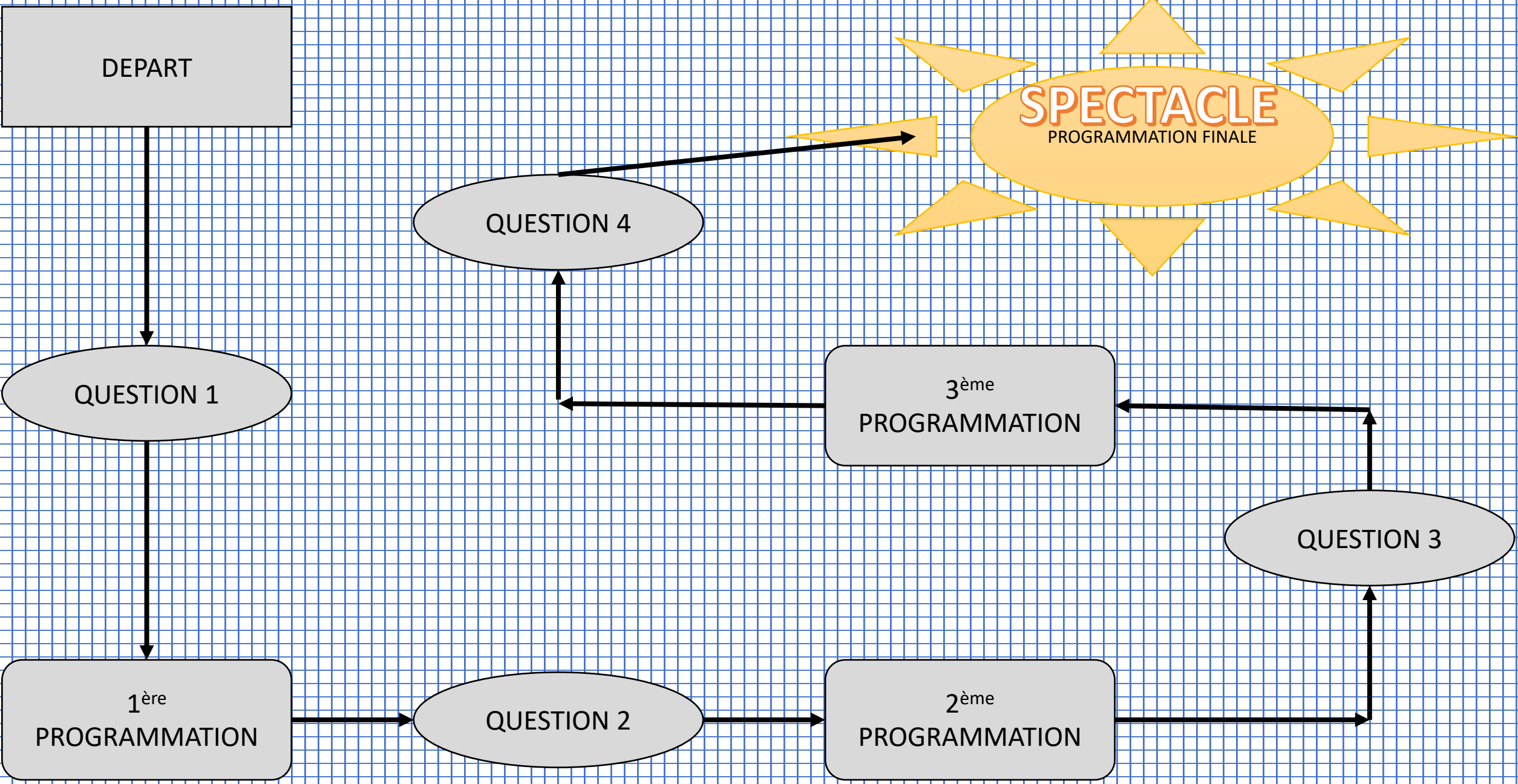
## LA PROGRAMMATION

Une carte avec un objectif de déplacement du robot est donnée à l'équipe ainsi que le petit matériel nécessaire pour y parvenir. Le groupe réalise la tâche demandée et demande à *MAITRE ROBOT* de valider et ainsi poursuivre son parcours.



Les **QUESTIONS** sont d'ordre disciplinaire. Elles devront être courtes et réalisables en 10min maximum. Elles sont un prétexte à réinvestir des notions déjà vues.

Les **PROGRAMMATIONS** sont un moyen de faire découvrir les différents fonctionnements du robot.



# L'ORGANISATION

## Le matériel

Un plateau central, des dés, des pions.

Des plateaux annexes pour réaliser la PROGRAMMATION sur ligne noire (*la PROGRAMMATION FINALE se fera sur le plateau central*)

Un paquet de cartes QUESTIONS

Un paquet A de cartes « programmer sans ordinateur », un paquet B de cartes « programmer avec un ordinateur »

## Préparation

Chaque équipe dispose d'un dé ou plusieurs dés (selon le niveau) et d'un pion.

Chaque équipe lance son (ses) dé(s). Cela déterminera l'ordre de passage qu'il y a « embouteillage » (plusieurs équipes arrivent en même temps pour apporter leur réponse)

Les questions sont tirées au sort dans un paquet unique.

Les Programmations 1&2 sont tirées du paquet PROGRAMMATION sans ordinateur

La Programmation 3 est tiré du paquet PROGRAMMATION avec ordinateur

La Programmation 4 est une feuille avec les instructions à entrer dans le Thymio via un PC avec le logiciel **Blockly4Thymio**.



## Le déroulement

Après avoir lancé les dés pour déterminer l'ordre de priorité.

Un étape préalable est demandée : « *Pour jouer, il faut maîtriser le robot Thymio. Pour cela, il faudra nous montrer que vous êtes capables d'allumer et d'éteindre 2 fois de suite le robot.* »

A l'issue, chaque équipe reçoit, selon l'ordre de priorité, ses instructions.

Elle s'isole pour trouver la solution puis revient vers le plateau central pour donner sa solution. Si la solution est correcte (acceptable!), le maitre du jeu l'autorisera à piocher une nouvelle QUESTION ou PROGRAMMATION.

En cas d'EMBOUTEILLAGE, un jet de dés déterminera l'ordre de priorité.

DEPART

## Découvrir le 1<sup>er</sup> le spectacle du thymio

Ritualisation sur 1 semaine – Séance de 30min

Semaine banalisée – Séance de 2h30 (4 questions par séance!)

### MATHEMATIQUES

Question Math

Problème  
nombres & calculs

Question Math

Problème  
Géométrie

Question Math

Problème  
Mesures

Question Math

Problème  
Grandeurs

Problématique  
Thymio

Problématique  
Thymio

Problématique  
Thymio

Programmation à  
suivre pour le  
spectacle

PROGRAMMATION FINALE

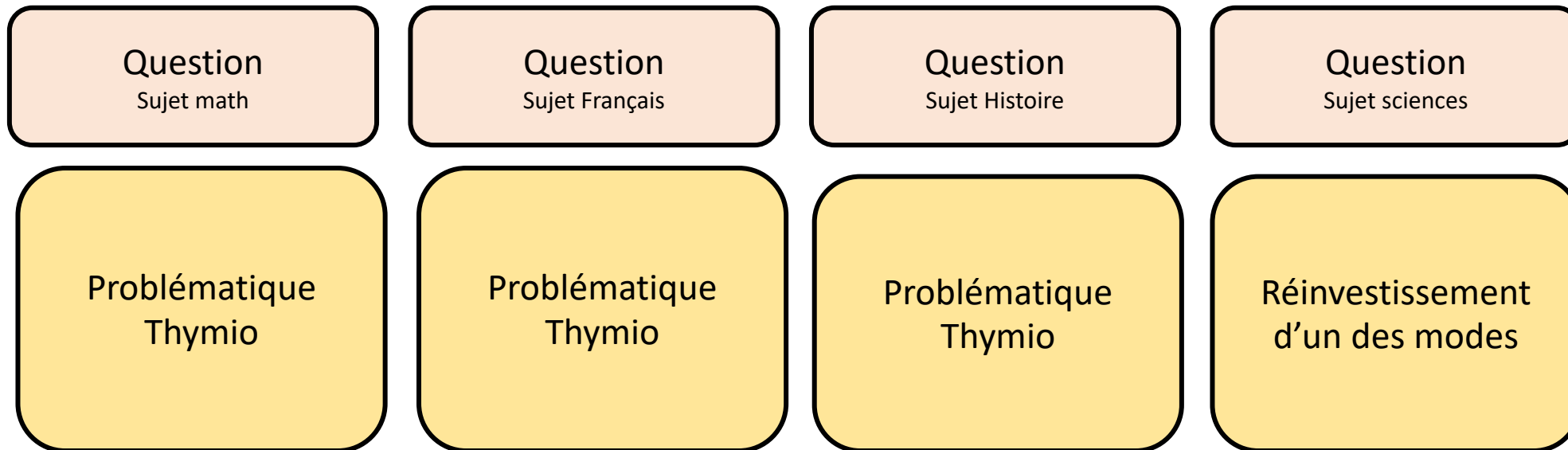
DEPART

# Découvrir le 1<sup>er</sup> le spectacle du thymio

Ritualisation sur 1 semaine – Séance de 30min

Semaine banalisée – Séance de 2h30 (4 questions par séance!)

## PLURIDICISCIPLINAIRE



PROGRAMMATION FINALE



DEPART

## Découvrir le 1<sup>er</sup> le spectacle du thymio

Ritualisation sur 1 semaine – Séance de 30min

Semaine banalisée – Séance de 2h30 (4 questions par séance!)

FRANCAIS

Question Français  
Orthographe

Question Français  
Grammaire

Question Français  
Conjugaison

Question Français  
Inférence

Problématique  
Thymio

Problématique  
Thymio

Problématique  
Thymio

Programmation à  
suivre pour le  
spectacle

PROGRAMMATION FINALE

DEPART

## Découvrir le 1<sup>er</sup> le spectacle du thymio

Ritualisation sur 1 semaine – Séance de 30min

Semaine banalisée – Séance de 2h30 (4 questions par séance!)

### LECTURE

Question  
Compréhension  
Personnages

Question  
Compréhension  
Lieux

Question  
Compréhension  
Inférence

Question  
Compréhension  
QCM

Problématique  
Thymio

Problématique  
Thymio

Problématique  
Thymio

Programmation à  
suivre pour le  
spectacle

PROGRAMMATION FINALE

DEPART

## Découvrir le 1<sup>er</sup> le spectacle du thymio

Ritualisation sur 1 semaine – Séance de 30min

Semaine banalisée – Séance de 2h30 (4 questions par séance!)

### LANGUE VIVANTE

Question  
Utiliser une formule

Question  
Dire

Question  
Compréhension

Question  
CULTURE

Problématique  
Thymio

Problématique  
Thymio

Problématique  
Thymio

Programmation à  
suivre pour le  
spectacle

PROGRAMMATION FINALE