



# JE PROGRAMME THYMIO

A l'aide des consignes suivantes, construis un programme pour faire réaliser un carré à Thymio. A la fin de son parcours, il devra jouer les notes de musique DO RE MI.

## SOLUTION

```
quand un bouton flèche est appuyé
  avance normalement de 50 cm
  tourne à droite
  avance normalement de 50 cm
  tourne à droite
  avance normalement de 50 cm
  tourne à droite
  avance normalement de 50 cm
  joue DO
  joue RE
  joue MI
```

Ref : CAC2

